

# eスポーツ ロケットリーグ 豊スタJeSA杯

## 大会規約

### はじめに

本規約は、主催 株式会社豊田スタジアム（愛知県豊田市千石町）と、共催 一般社団法人 ジャパンeスポーツアソシエーション（東京都中央区、以下「JeSA」）が開催する「eスポーツ ロケットリーグ 豊スタ JeSA杯」（以下「本大会」）に参加するにあたっての必要事項を定めたものです。

### 本規約の効力

- 1) 本大会の公式サイト（<https://www.BeSporter.jp/Toyota2022/>）に記載される内容は、本規約と一体のものとして効力を有し、本規約と異にする部分については、本規約が優先します。
- 2) 本規約は、本大会に参加する全ての選手および関係者に適応されます。

### 競技タイトル

Rocket League (ロケットリーグ)

### 選手等の参加資格

- 1) 本規約に同意されること。
- 2) 選手は、エントリー時に、Rocket Leagueのアカウントを保有していること。
- 3) チームは、3名から5名で編成して参加すること。
- 4) 予選大会に参加し、決勝大会の全日程に参加できること。
- 5) チーム代表者（リーダ）は、会話・筆記共に日本語で円滑なコミュニケーションが取れること。
- 6) チーム代表者（リーダ）は、携帯電話・インターネットメールで連絡が取れること。
- 7) エントリーにおいて、チームメンバ全員が、個人情報を含む全ての必須情報を提出できること。
- 8) チームメンバ全員が、ボイスチャットアプリ Discordが利用可能であり、エントリー後、事務局から通知される Discordサーバ に速やかに登録でき、メッセージ等のやり取りが可能なこと。

\* Discordは13歳未満はアカウントが登録できません。\*  
保護者の方が、事務局からの連絡事項を伝えてください。\*

9) チームメンバ全員は、予選大会の前日までに当該の連絡がない限り、事務局やメディア各社による写真撮影や取材を承諾し、本大会におけるプレイ動画、自己の肖像、チーム名、コメント等について、テレビ・新聞・公式サイト・SNS等やその他メディア等において、期間の限定なく、無償で、編集・講評・公開・報道また利用（商業的利用を含む一切の利用を含む）されることを承諾されたこととします。

## エントリー

- 1) 公式サイトのエントリーフォームに従って、チームの情報登録・チームメンバの全員の情報登録をしてください。
- 2) エントリーに際しては、チームメンバ全員が本規約とルールブックやその他規則等をご確認ください。
- 3) エントリー受付後、事務局から、チーム代表者（リーダ）に、その登録内容について、電話あるいはインターネットメールで確認を行う場合があります。
- 4) 以下の各号に該当する場合には、エントリーが取り消される場合があります。
  - a) 事務局からの連絡に対して応答がない場合
  - b) チーム代表者（リーダ）とチームメンバと意思疎通ができていないと思われる場合
  - c) 虚偽の情報で登録した場合
  - d) チーム名やプレイヤ名に不適切な単語が含まれている、または第三者の権利を侵害していると事務局が判断した場合に、その名称の変更に応じない場合
  - e) 同一選手が、複数のチームにエントリーした場合
  - f) エントリーに登録した情報が変更になった場合に、変更の連絡をしなかった場合

## 決勝大会費用

- 1) 参加費無料
- 2) 交通費及び宿泊費などは選手ご自身でご負担ください。

## 参加者の行為

各チーム、チームメンバ、関係者は、本大会における全ての試合において常に正々堂々と全力を尽くし、スポーツマンシップに則ってフェアプレイをしなければなりません。

## 禁止事項

- 1) 本規約、大会ルールに違反すること

- 2) 本大会事務局の大会進行上必要な指示や要請に従わないこと
- 3) 本大会の進行や運営を意図的に妨害すること
- 4) 以下のようなスポーツマンシップに則とらない反則行為
  - a) エントリーしたメンバ以外の者が試合を行うこと  
事務局が参加者に本人確認を要請した場合には、その指示に従い、速やかに本人確認に応じる必要がある
  - b) 試合放棄・手抜きプレイ・意図的に負ける行為
  - c) 選手間・共謀者との間における電子的あるいは、その他による信号の送受信
  - d) Rocket Leagueに対する一切の改造、ハッキング、意図的なバグの利用
  - e) 他の選手のアカウントを使用してのプレイ
  - f) チート機器・チートプログラムの使用、チートの手法行為
  - g) 故意による切断
- 5) SNS等の手段を問わず、参加者、協賛社、主催者・共催者、事務局、Rocket Leagueの関係会社、または第三者に対して、誹謗や中傷する行為および名誉・信用を傷つける行為、暴力やハラスメント行為を行うこと
- 6) SNS等の手段を問わず、公序良俗に反する言動を行うことや、行為の奨励または助長
- 7) 主催者・共催者、事務局や第三者の秘密情報・知的財産権・肖像権・プライバシー・名誉・その他の権利や利益を侵害すること
- 8) 本大会を利用した金銭授受など営利を目的とする行為を行うこと
- 9) その他、事務局が不適切と判断する行為を行うこと
- 10) 反社会的勢力または反社会的勢力と関係を有する者と関与すること

## 個人情報

- 1) エントリーにより登録された個人情報は、主催者・共催者のeスポーツ振興の目的に限り、期間の限定なく使用されます。
- 2) 以下の情報は、本大会の広報のため、主催者・共催者によって、期間の限定なく、公表・公開・報道または利用（商業的利用も含む）されることを承諾いただきます。
  - a) チーム名
  - b) チームメンバ全員のプレイヤ名（本名ではない）
  - c) チームメンバ全員の肖像
  - d) チームメンバのインタビュー等のコメント
  - e) チームメンバ全員のプレイ動画等
  - f) チームメンバの個人情報は、事務局の定める個人情報保護方針に従い、適切に

管理されます。

### 免責

- 1) 天災や疫病等の不可抗力その他やむを得ない事柄が発生した場合、主催者都合により、本大会の内容を変更、または、本大会を延期・中止とする場合があります。
  - 2) 主催者・共催者と事務局の責任によらない当該事柄に起因して生じた損害に対して、主催者・共催者と事務局は、一切の責任を負いません。
  - 3) 本大会開催中の参加者および、参加者間の名誉棄損、事故、事件、その他のトラブルや本規約に違反したことにより生じた損害に関しては、主催者・共催者や事務局は一切の責任を負いません。
  - 4) 移住地と決勝会場・宿泊場所などへの往復の移動、宿泊場所において、万が一天災や疫病、事故や事件等が発生したとしても、主催者・共催者や事務局は一切の責任を負いかねます。
- ※旅行保険等は、各選手ご自身の判断でご準備ください。

### 準拠法および管轄

本規約は日本法に準拠します。

### 規約の変更

本規約の内容は、事務局の判断において、いつでも変更できます。規約の変更を行う場合、当該変更の内容を公式サイトに掲示します。