

豊田市 WRC (FIA世界ラリー選手権) 体験会イベント第3弾

～誰もがドライバー eスポーツin豊田スタジアム～

～モーターeスポーツでWRCを体感しよう!～

～グランツーリスモ コミュニティ大会～

## ルールブック

# 1.序文

本ルールは、「豊田市 WRC (FIA世界ラリー選手権) 体験会イベント第3弾 グランツーリスモ コミュニティ大会」(以下「本大会」)にエントリーを行った全チーム、チーム代表者、チームメンバ全員、その他、本大会に関与する関係者の全員に適用されます。

本ルールは、主催者の豊田市、運営を行う株式会社豊田スタジアムおよび一般社団法人ジャパネスポーツアソシエーション(以下「実行委員会」)によって制定されています。

## 2.本大会の構成

### ①スケジュール

エントリー締め切り：2022/11/17(木曜) 23:59

予選大会はありません。(先着順で決勝大会のエントリーをします)

決勝大会(オフライン：豊田スタジアム)：2022/11/20(日曜)

集合：午前9時30分までに 解散：午後17時頃を予定

### ②使用タイトル：PlayStation「グランツーリスモ」

## 3.決勝大会

### ①日時：2022/11/20(日曜)

- ・集合：午前9時30分まで
- ・試合：午前10時から午後4時(予定)

### ②場所：豊田スタジアム 特設会場(メインゲートW2付近)

### ③参加可能チーム数：最大30チーム程

### ④試合進行形式

- 1回戦：スイストーナメント方式
- 2回戦・準決勝戦・決勝戦：トーナメント方式

### ⑤試合形式

- ・運営事務局が用意する、コックピット(コントローラ)、グランツーリスモのIDを用品です。  
(各自のコントローラ・グランツーリスモのアカウント等は利用できません)
- ・1チーム2名のプレイヤーが、相手チームと対戦します。
- ・2チームの4名のプレイヤーが、指定のコースを同時に2周(予定)走行します。
- ・1試合、2回のレースを行います。
- ・使用する車、レースコース：当日、発表します。

## ⑥スイストーナメント方式による上位進出チーム

- ・次の項目の順序により、上位進出チームを決定します。

対戦試合の勝ち数 / 獲得ポイント数 / レース走行最短時間 / コイントス

## ⑦運営事務局が用意する機器類

- ・eスポーツ機器本体
- ・コントロールコックピット（座席・ハンドル・アクセル・ブレーキ・ディスプレイ）
- ・ヘッドセット
- ・グランツーリスモのアカウント

なお、運営事務局が提供する全ての機材は、運営事務局の単独かつ絶対の裁量により選択されるものとします。

## ⑧チームあるいはチームのメンバが試合に持ち込める機器類

なし

## ⑨プレイヤーの服装

靴以外のサンダル等の履物、顔が完全に隠れる装飾品の着用は禁止します。

マスクは、常時着用することとする。

# 5. 試合のルール

## ①各試合開始前の集合

指定された対戦試合の直前に行われている試合を、チームメンバ全員で、所定のイスに着席して観戦することとします。

直前に行われている試合の最終レースの終了時点で、プレイするメンバがそろっていないチームは、不戦敗になる場合があります。

## ②コックピットへの着席

運営事務局の指示に従って、各自、コックピットに着席してください。

座席シート位置の前後、背もたれの角度は調整できます。

コックピットのビューイング設定は、ドライバの好みで変更可能です。

## ③レースの開始

運営事務局の操作に従って、レースが開始されます。

各自、コックピットのディスプレイ表示に従ってプレーをしてください。

## ④レース中の行為

レースは、スポーツマンシップにのっとりフェアプレイで走行してください。

衝突・暴走・逆走・ショートカット等は、故意・不本意に係わらずペナルティが課せられる場合があります。

### ⑤選手の交代

一試合途中での（レースごとの）選手の交代はできません。

試合ごとの選手交代は可能です。

### ⑤試合の勝敗：

- ・ポイント制：各レースの4人の着順により、以下のポイントがチームに与えられます。

＜1着：9点＞＜2着：7点＞＜3着：4点＞＜4着：2点＞＜不着：0点＞

- ・2レースの合計ポイントの多いほうのチームが勝ちです。
- ・同点ポイントの場合は、それぞれのチームのレース走行最短時間で比べます。

### ⑥レースの終了

- ・1位の勝者決定後、30秒間レースは持続して、着順を決めます。
- ・レース終了までにゴールできなければ「不着」となります。

### <参考 試合の勝敗パターン>

1レース赤チーム	1レース青チーム	2レース赤チーム	2レース青チーム	勝者
1・2位(16)	3・4位(6)	1か2位を取れば(最低7)	最高1・3位(13)	赤チーム
同上	同上	3・4位(6)	1・2位(16)	同点*
1・3位(13)	2・4位(9)	1位(最低9)	最高2・3位(11)	赤チーム
同上	同上	2・3位(11)	1・4位(11)	赤チーム
同上	同上	2・4位(9)	1・3位(13)	同点*
同上	同上	3・4位(6)	1・2位(16)	青チーム
1・4位(11)	2・3位(11)	1位と、2か3位(13)	最高2・4位(11)	赤チーム
同上	同上	2・3位(11)	1・4位(11)	同点*
同上	同上	3・4位(6)	1・2位(16)	青チーム
2・3位(11)	1・4位(11)	1位と、2か3位(13)	最高2・4位(11)	赤チーム
同上	同上	2・3位(11)	1・4位(11)	同点*
同上	同上	3・4位(6)	1・2位(16)	青チーム
3・4位(6)	1・2位(16)	1・2位(16)	3・4位(6)	同点*
同上	同上	1位を取られれば(最高11)	1位を取れば(最低9)	青チーム
同上	同上	2位を取られれば(最高13)	2位を取れば(最低7)	青チーム

### <参考 試合設定>

- ・4台のコックピットの仕様は、全て同じです。
- ・4台の車は全て同じで、カーセッティング（チューニング等）も全て同じです。
- ・レースの天候設定は「雲が少しある快晴」で行います。
- ・レースのコースは、全て舗装された道路です（ダートコースは用いません）。

<参考 レース設定>

グリッドスタート（フライング判定あり） <状況によって変更されます>

ブースト：強い

スリップストリーム：強い

メカニカルダメージ：弱い

タイヤの摩耗／燃料の摩耗：オフ

コース外でのグリップ低下：リアル

<参考 ペナルティ設定>

ショートカット：弱い

壁接触：タイムペナルティ（小）

壁接触時の補正：なし

車両接触：オン

ピットホワイトラインカット：あり

フラグルール：オフ

<参考 アシスト設定>

ギアシフト：オートマチック

トラクション・コントロール：3（タイヤ空転のエンジン出力制御レベル）

ABS：標準

オートドライブ：OFF

走行ラインアシスト：ドライビングライン（黄色）とマーカを表示

ブレーキングインジケータ：OFF

ブレーキングエリア：ON

コースアウト置きなおし：OFF

スタビリティ・マネジメント：ON

カウンターステアアシスト：強い